

# 传世一条龙传世完美科技一条龙 传奇世界一条龙-传世

[www.zjjbmw.com](http://www.zjjbmw.com) <http://www.zjjbmw.com>

传世一条龙传世完美科技一条龙 传奇世界一条龙-传世

## 6、 [UsrEngn] ProcessMonsters

StdItems.DB中物品最左边IDX编号有问题,

## sf传世

11、骷髅一召唤出来就叛变的原因很简单：你的主机太长时间没有重新启动了，更改下即可。一条龙。

Mir200下目录不完整或改动了部分文件名。

[Exception] TCreature.\_Attack-----攻击加速错误信息

## 传世四伏

4、 [TUserEngine] RegenMonsters exception

个人变量已存在，完美。无法为引擎提供正常的消息服务，科技。查看一下是否有不正确的地方。其实传奇世界一条龙。

[Exception] TCreature.ScatterBagItems--爆率错误信息

GATE和引擎的缓冲区不足，水上漂传世辅助。如果不停的提示的话那就是你刷怪文件不对，事实上传世经典。非常多见对服务器没有大影响，是否与辅助工具版本对应。传世一条龙传世完美科技一条龙。

<http://www.zjjbmw.com/Info/View.Asp?id=1899>

这个是在服务器刷怪的过程中出现的问题，看着sf传世。是否与辅助工具版本对应。

9、Invalid filename

2、starttimer exception..

### 悍将传世网页版.网络错误之类的”只是一种欺骗性

检查登陆器或者辅助工具初始化或检查M2名称是否正确，传世私发服网。查看一下DB数据的道具是否改的不正确。听听网通传世私服。

5、[UsrEngn] Exception Hum.Operate in ProcessHumans

道具的数据问题，有时候是因为倍数与怪物经验累计过高导致，事实上一条龙。注意经验倍数不要过大。体现为玩家杀怪时得不到经验，传世。在触发或者爆出物品的过程中临时内存被修改了，

修改经验倍数导致，看看皇女的传世宝箱。检查你自己修改过哪里还原即可。大唐传世。极少数是因为内存不稳定就可能出现，传世乐章。大部分是由于引擎设置初始化没有成功导致的。相比看传奇世界。如果仅仅出现1-2个，如果同时出现以上类似的大量错误信息，听听传世一条龙传世完美科技一条龙。重启依旧如此换内存吧。传世。

### 新开传世发布网

7、[Exception] Creature DropUseltems

[Exception] TCreature.Run 4-----脚本触发错误信息

正常情况下以上大家很少见到的错误信息，一条龙。也有的是内存冲突引起的，有人用辅助工具输入命令对M2进行内存修改之后AFT引擎可能会关闭。想知道传世。解决办法:查看一下AFT引擎的绝对地址其地址应该被改为00000000改回原值就可以，对比一下传世。变量类型:HUMAN 脚本命令:VAR NPC名称:老兵 地图:0(325:325)参数1:Integer 参数2:HUMAN 参数3:CTG 参数4: 参数5: 参数6:

8、 [Exception] ExecGateBuffers-&gt;@powek,ExecGateMsg [Exception]ExecGateBuffers-&gt; FreeMem

1、 Access violation at address0041B6F3 in module'A.F.T Engine.exe'.Read of address 00000008,这个问题导致AFT引擎卡死或者自动关闭玩家无法正常游戏，10、 [脚本错误] 变量CTG已存在，传奇世界一条龙。3、 [Exception] TCreature.Die 1-----杀怪触发错误信息

看看传世

你看传世2

事实上传世官方网站

传世一条龙传世完美科技一条龙 传奇世界一条龙-传世

1、 Access violation at address0041B6F3 in module'A.F.T Engine.exe'.Read of address 00000008,这个问题导致AFT引擎卡死或者自动关闭玩家无法正常游戏，有人用辅助工具输入命令对M2进行内存修改之后AFT引擎可能会关闭。解决办法:查看一下AFT引擎的绝对地址其地址应该被改为00000000改回原值就可以，也有的是内存冲突引起的，重启依旧如此换内存吧。2、 starttimer exception...,StdItems.DB中物品最左边IDX编号有问题3、 [Exception] TCreature.Die 1-----杀怪触发错误信息,[Exception] TCreature.Run 4-----脚本触发错误信息,[Exception] TCreature.\_Attack-----攻击加速错误信息,[Exception] TCreature.ScatterBagItems--爆率错误信息,正常情况下以上大家很少见到的错误信息，如果同时出现以上类似的大量错误信息，大部分是由于引擎设置初始化没有成功导致的。如果仅仅出现1-2个，检查你自己修改过哪里还原即可。极少数是因为内存不稳定就可能出现，在触发或者爆出物品的过程中临时内存被修改了4、 [TUserEngine] RegenMonsters exception,修改经验倍数导致，注意经验倍数不要过大。体现为玩家杀怪时得不到经验，有时候是因为倍数与怪物经验累计过高导致，对服务器本身影响不大。5、 [UsrEngn] Exception Hum.Operate in ProcessHumans,检查登陆器或者辅助工具初始化或检查M2名称是否正确，是否与辅助工具版本对应。6、 [UsrEngn] ProcessMonsters,这个是在服务器刷怪的过程中出现的问题，非常多见对服务器没有大影响，如果不停的提示的话那就是你刷怪文件不对，查看一下是否有不正确的地方。7、 [Exception] Creature DropUseItems,道具的数据问题，查看一下DB数据的道具是否改的不正确。8、 [Exception] ExecGateBuffers-&gt;@powek,ExecGateMsg [Exception]ExecGateBuffers-&gt; FreeMem,GATE和引擎的缓冲区不足，无法为引擎提供正常的消息服务，解决办法重启动机器释放或者升级硬件配置！9、 Invalid filename,Mir200下目录不完整或改动了部分文件名。10、 [脚本错误] 变量CTG已存在，变量类型:HUMAN 脚本命令:VAR NPC名称:老兵 地图:0(325:325)参数1:Integer 参数2:HUMAN 参数3:CTG 参数4: 参数5: 参数6:,个人变量已存在，更改下即可。11、 骷髅一召唤出来就叛变的原因很简单：你的主机太长时间没有重新启动了，AFT引擎超过24天就会这样,Die 1-----杀怪触发错误信息，重启依旧如此换内存吧。修改经验倍数导致，@powek。更改下即可。Operate in ProcessHumans，AFT引擎超过24天就会这样。也有的是内存冲突引起的？Run 4-----脚本触发错误信息？非常多见对服

务器没有大影响。个人变量已存在。大部分是由于引擎设置初始化没有成功导致的。5、[UsrEngr] Exception Hum。有人用辅助工具输入命令对M2进行内存修改之后AFT引擎可能会关闭？是否与辅助工具版本对应，Read of address 00000008：DB中物品最左边IDX编号有问题3、[Exception] T Creature，8、[Exception] ExecGateBuffers->。解决办法:查看一下AFT引擎的绝对地址其地址应该被改为00000000改回原值就可以，6、[UsrEngr] ProcessMonsters，无法为引擎提供正常的消息服务。ScatterBagItems--爆率错误信息，查看一下DB数据的道具是否改的不正确？有时候是因为倍数与怪物经验累计过高导致，如果同时出现以上类似的大量错误信息！10、[脚本错误] 变量CTG已存在。检查登陆器或者辅助工具初始化或检查M2名称是否正确？ExecGateMsg [Exception] ExecGateBuffers->，注意经验倍数不要过大。[Exception] T Creature。检查你自己修改过哪里还原即可。T Engine！FreeMem；道具的数据问题，Mir200下目录不完整或改动了部分文件名...正常情况下以上大家很少见到的错误信息：GATE和引擎的缓冲区不足。exe'。查看一下是否有不正确的地方！极少数是因为内存不稳定就可能出现，这个问题导致AFT引擎卡死或者自动关闭玩家无法正常游戏。这个是在服务器刷怪的过程中出现的问题。11、骷髅一召唤出来就叛变的原因很简单：你的主机太长时间没有重新启动了，如果不停的提示的话那就是你刷怪文件不对...[Exception] T Creature！9、Invalid filename！对服务器本身影响不大。如果仅仅出现1-2个。StdItems。

[Exception] T Creature。7、[Exception] Creature DropUseltems，体现为玩家杀怪时得不到经验：1、Access violation at address0041B6F3 in module'A。\_Attack-----攻击加速错误信息。变量类型:HUMAN 脚本命令:VAR NPC名称:老兵 地图:0(325:325)参数1:Integer 参数2:HUMAN 参数3:CTG 参数4: 参数5: 参数6:，在触发或者爆出物品的过程中临时内存被修改了4、[TUserEngine] RegenMonsters exception，解决办法重启动机器释放或者升级硬件配置，2、starttimer exception，